Работа № 6

**ГРАФИЧЕСКИЕ РЕДАКТОРЫ ВЕКТОРНОГО ТИПА**

*Материал в учебнике:* § 23. Работа с графическим редак­тором векторного типа.

*Требования к знаниям и умениям:* иметь представление о назначении и возможностях векторных графических редакто­ров.

**1.** Запишите ответы на следующие вопросы.

Сформулируйте основное правило векторного редактора.

В каком графическом редакторе можно менять порядок располо­жения объектов?

Поясните разницу действий: «выделить объект» и «выделить об­ласть (набор пикселей)».

**2.** Работа с цифровыми образовательными ресурсами

1) Перейдите к цифровым образовательным ресурсам Еди­ной коллекции по алгоритму из приложения (с. 72).

2) Выберите: ГЛАВА 4. ГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ И КОМПЬЮТЕР→ § 21. РАСТРОВАЯ И ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА ЦОР № 6 «ОСОБЕННОСТИ РАСТРОВОЙ И ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ» и ЦОР № 7 «РАСТРОВАЯ И ВЕКТОРНАЯ ГРАФИКА».

3) Внимательно изучите предложенные ресурсы и запи­шите ответы на следующие вопросы.

Что такое векторизация?

Как формируются векторные изображения?

Какие существуют особенности графических файлов векторного типа?